

# Hausregeln vom Schwankenden Stein:

## Stopp bedeutet Stopp

Wir haben es bis jetzt nicht für nötig gehalten ein Regelwerk festzulegen, da das Spiel miteinander immer gut funktioniert hat. Nur auf diese müssen wir bestehen. Hier gibt es auch keine Kompromisse und hinterher keine Entschuldigungen. **Wer einen Stoppbefehl missachtet geht!**

## Spielbereich ist Drinnen

Es wird in der Taverne gespielt. Wer frische Luft schnappen oder rauchen will, kann das gerne direkt vor der Taverne tun. Der Grillplatz auf dem Reiterhof steht uns aber **nicht als Spielbereich** zur Verfügung.

## Draußen ist Ruhe

Nachbarn, Pferde und Pferde mit Menschen drauf die runterfallen können...

## Keine Kämpfe

Da wir nur innen spielen... geschlossener Raum mit Kerzen und Ofen, mitunter voll und eng

## Geraucht wird Draußen!

Einzigste Ausnahme bilden Pfeifen. Wir behalten uns aber vor, diese einzuschränken sollte es überhand nehmen.

## Die Öfen werden nur vom Team angefasst!

Sämtliche Öfen und Feuer in der Taverne werden nur vom Team angezündet, nachgelegt usw.

Sollte einer aus sein oder euch zu kalt, sprecht uns an.

Zudem sind besonders der offene Kamin nicht zur Müllentsorgung vorgesehen (dieser ist nur ein Ethanolkamin ohne Abzug!)

## Keine Tiere in der Taverne

Wir bitten euch eure kleinen Freunde zuhause zu lassen. Eine volle und laute Taverne ist kein Ort für Tiere.

## Schminken im Nebenzimmer

Solltet ihr euch nicht zuhause schminken können und eure Rolle umfangreiche Schminke erfordern die deutliche Spuren am Waschbecken zurücklässt, könnt ihr euch im Nebenraum an dem grünen Waschbecken schminken.

## Keine Ohrenbetäubenden Instrumente

Einige Instrumente sind für unsere Räume schlicht ungeeignet, da zu laut. Die große Trommel, die Schalmei und das Alphorn also bitte zuhause lassen.